

Yanis REYNAUD

📍 Chicoutimi, QC ✉ reynaud.yanis.pro@gmail.com ☎ +1 (581) 447-9125

🌐 [Yanis REYNAUD](#) 🌐 [Portfolio](#) 🌐 [YanisRUSMB](#)

Profil

Étudiant en maîtrise en développement de jeux vidéo à l'UQAC. Expérience acquise à travers plusieurs projets universitaires menés en collaboration avec des artistes et d'autres programmeurs. Fort intérêt pour la conception gameplay, motivé par l'apprentissage continu et le travail sur des projets concrets.

Éducation

Université du Québec à Chicoutimi (UQAC) Sept 2025 – Avr 2026 (Prévu)
M.Res. en développement de jeux vidéo Chicoutimi, QC

- **Sujet de recherche** : Maîtrise axée sur la programmation gameplay et la conception de jeux.
- **Cours** : Programmation de plateformes mobiles, Mathématiques et physique pour le JV, Principes des moteurs de jeux.

Univ. Savoie Mont Blanc (USMB) / UQAC Sept 2022 – Avr 2025
B.Sc. en informatique (Bi-diplomation JV) [Relevé de notes](#) 📄

- **Parcours** : Cours international entre la France et le Canada spécialisé en programmation.
- **Compétences** : Algorithmique, Structures de données, Programmation C++/C#, Architecture logicielle.

Langages et Technologies

Langues : Français (Natif), Anglais (Niveau C1)

Programmation : C++ (Gameplay, Blueprint), C#, Flutter/Dart, Python

Réseautage : Réseau Unreal (Réplication, RPCs, NetDriver), Sockets Steam (Intégration API Steamworks)

Compétences Tech : IA Gameplay (Behavior Trees, FSM), Systèmes Data-Driven, Debugging & Profiling

Logiciels : Unreal Engine, Unity, Git, Perforce, JetBrains IDEs

Expérience Professionnelle

BUT Annecy INFO (USMB) Juin 2024 – Août 2024
Réfèrent & Développeur Mobile Annecy, FR

- Conception et développement d'une application mobile en Flutter pour l'apprentissage du patois savoyard.
- Présentation du projet final aux partenaires institutionnels et à l'équipe pédagogique.

Smokey Joe Chicoutimi Octobre 2024 – Janvier 2025
Cuisinier Chicoutimi, QC

- Gestion du service sous pression et coordination d'équipe pour assurer un service efficace.

Projets

*Tous mes projets sont détaillés dans mon [Portfolio](#) 📄.

Tropic Madness *Jeu d'exploration arcade*

[game page](#) 📄 – Mars 2026

AR Like Mobile App *Projet universitaire (Réalité Augmentée)*

[GitHub](#) 📄 – Décembre 2025

OneLastTake *Jeu de cartes (Game Jam)*

[game page](#) 📄 – Octobre 2025

Plugins & Utilities *Outils pour Unreal Engine*

[GitHub](#) 📄 – Février 2025

Loisirs & Intérêts

- Veille technologique, participation active à des Game Jams, sport et jeux vidéo.